

Wyciąg z przepisów obowiązujących na
XII Ogólnopolski Turniej Szachowy
o Puchar Związku Banków Polskich
Warszawa, 20 listopada 2016r.

Szachy szybkie

A.4. We wszystkich innych sytuacjach, należy stosować następujące przepisy:

a. W momencie, gdy obaj zawodnicy zakończyli **po dziesięć (10) posunięć**:

(1) nie można dokonać żadnej korekty nieprawidłowego ustawienia wskazówek zegara, z wyjątkiem sytuacji, w których zostałby naruszony harmonogram turnieju.

(2) żadne reklamacje dotyczące nieprawidłowego ustawienia bierek na szachownicy czy samego ułożenia szachownicy nie mogą być uwzględnione. W przypadku, gdy król znajduje się na niewłaściwym polu (np. zamieniono pozycje króla i hetmana), to wykonanie roszady nie jest w tej partii dozwolone. W przypadku niewłaściwego ustawienia wieży, roszada z tą wieżą nie jest dozwolona.

Drugie nieprawidłowe posunięcie przegrywa!!!

b. Nieprawidłowe posunięcie jest zakończone z chwilą uruchomienia zegara przeciwnika.

Jeżeli sędzia zauważy tę nieprawidłowość, to powinien natychmiast przerwać partię i za pierwsze nieprawidłowe posunięcie sędzia powinien przyznać przeciwnikowi bonifikatę w postaci dwóch minut dodatkowego czasu do namysłu, po wykonaniu 2 nieprawidłowego posunięcia zaliczyć porażkę (Jednakże partia kończy się remisem, jeśli powstała pozycja, w której

przeciwnik nie może zamatować jego króla za pomocą jakiegokolwiek serii prawidłowych posunięć.) zawodnikowi, pod warunkiem, że jego przeciwnik nie wykonał jeszcze następnego posunięcia.

Jeżeli sędzia nie interweniuje, przeciwnik ma prawo reklamacji, pod warunkiem, że nie wykonał jeszcze swojego posunięcia.

Jeżeli przeciwnik nie reklamuje nieprawidłowości, a arbiter nie interweniuje, nieprawidłowe posunięcie jest ważne i partia powinna być kontynuowana. Po wykonaniu przez przeciwnika następnego posunięcia, nieprawidłowe posunięcie nie może być poprawione, chyba, że uzgodnili to obaj grający bez interwencji sędziego.

c. Jeżeli sędzia zobaczy, że oba króle są szachowane albo pionek stoi na polu promocji, to powinien zaczekać z podjęciem decyzji do czasu zakończenia następnego posunięcia. Jeżeli po wykonaniu następnego posunięcia nadal pozycja jest nieprawidłowa, to powinien zadeklarować remis w tej partii.

ARTYKUŁ 9. PARTIA REMISOWA

Reklamacja remisu, zgodnie z art. 9.2 lub 9.3 jest traktowana jako propozycja remisu.

9.2. Partia kończy się remisem, jeżeli zawodnik będący na posunięciu składa prawidłową reklamację, że identyczna pozycja (niekoniecznie przez powtórzenie tych samych posunięć):

- a. pojawi się na szachownicy przynajmniej po raz trzeci, po posunięciu, które już zadeklarował sędziemu zamiar jego wykonania albo
- b. właśnie pojawiła się przynajmniej po raz trzeci, a zawodnik reklamujący remis jest na posunięciu.

Pozycje są uznane za identyczne, jeżeli za każdym razem na tego samego zawodnika przypada posunięcie, jeżeli bierki tego samego rodzaju i koloru zajmują te same pola oraz istnieje możliwość wykonania wszystkimi bierkami takich samych posunięć

Pozycje nie są uznane za identyczne wtedy i tylko wtedy, jeżeli:

- (1) możliwość bicia pionka w przelocie („en passant“) w pierwszej pozycji, została w kolejnych pozycjach utracona.
- (2) król i wieża mają prawo do roszady w pierwszej pozycji, a w następnych pozycjach to prawo utraciły. Prawo do wykonania roszady traci się tylko wtedy, gdy król lub wieża wykonały posunięcie.

9.3. Partia kończy się remisem, jeżeli zawodnik będący na posunięciu składa prawidłową reklamację, że:

- a. po jego posunięciu, które zadeklarował sędziemu zamiar jego wykonania, obie strony będą miały wykonane przynajmniej 50 ostatnich posunięć, podczas których nie zrobiły żadnego posunięcia pionkiem ani nie zbiły żadnej bierki albo
- b. obie strony zakończyły wykonanie przynajmniej 50 ostatnich posunięć, podczas których nie zrobiły żadnego posunięcia pionkiem ani nie zbiły żadnej bierki.

9.4. Jeżeli zawodnik celowo dotknie jednej z bierek z zamiarem wykonania posunięcia, jak precyzuje art. 4.3, to traci w danym posunięciu prawo do reklamacji remisu na podstawie przepisów art. 9.2 lub art. 9.3.

9.5 Jeżeli zawodnik domaga się remisu na podstawie art. 9.2 lub art. 9.3, to on lub sędzia powinni zatrzymać oba zegary (patrz art. 6.12b). Zawodnik nie może wycofać zgłoszonej reklamacji.

- a. Jeżeli żądanie jest uzasadnione, partia natychmiast kończy się remisem.
- b. Jeżeli żądanie jest nieuzasadnione, sędzia dodaje przeciwnikowi 2 minuty i partia powinna być kontynuowana. Jeżeli reklamacja była związana z zamierzonym, to zawodnik jest zobowiązany wykonać go na szachownicy, w zgodzie z art. 3 i 4.

9.6 Partia kończy się remisem w następujących sytuacjach:

- a. identyczna pozycja, zgodnie z art. 9.2b, pojawiła się przynajmniej po raz piąty w wyniku kolejnych przemiennych posunięć obu zawodników.
- b. jeżeli obaj zawodnicy wykonali przynajmniej 75 kolejnych przemiennych posunięć, bez nie zrobili żadnego posunięcia pionkiem ani nie zbiły żadnej bierki.

Jednakże w przypadku, gdy ostatnim posunięciem jedna ze stron matuje, to ten mat wygrywa partię.

9.7 Partia kończy się remisem, jeżeli powstała pozycja, w której nie można zamatować żadnego króla za pomocą jakiegokolwiek serii prawidłowych posunięć. Powstanie takiej pozycji natychmiast kończy partię, pod warunkiem, że posunięcie prowadzące do takiej pozycji było zgodne z wymogami art. 3 oraz 4.2 - 4.7

Art. 4.6. Promocja pionka może być wykonana w różny sposób:

1. pionek nie musi być postawiony na polu promocji,
2. usunięcie pionka i postawienie nowej figury na polu promocji może być dokonane w dowolnej kolejności.

Jeżeli na polu promocji stoi figura przeciwnika, to musi być zbita.

Art. 4.7. Jeżeli zawodnik wykonujący prawidłowe posunięcie lub jego część, odjął rękę od bierki, którą postawił na polu, to w tym posunięciu nie może tej bierki przestawić na inne pole. Posunięcie jest uważa się za wykonane:

- a. w przypadku bicia, kiedy zbita bierka została usunięta z szachownicy i zawodnik umieścił własną bierkę na tym nowym polu oraz odjął rękę od zbitej bierki,
- b. w przypadku roszady, kiedy zawodnik odjął rękę od wieży postawionej na polu, które przekroczył król. Kiedy zawodnik wypuścił króla z ręki, posunięcie

nie jest jeszcze wykonane, ale zawodnik nie ma prawa zrobić żadnego innego posunięcia poza rozsadą w tym kierunku, jeżeli taki posunięcie jest prawidłowe. Jeżeli rozrada z tą wieżą jest nieprawidłowa, to zawodnik musi zrobić inne prawidłowe posunięcie królem, włączając w to rozradę z drugą wieżą. Jeżeli król nie ma możliwości wykonania prawidłowego posunięcia, to zawodnik może wykonać dowolne prawidłowe posunięcie.

c. w przypadku promocji pionka, kiedy zawodnik odjął rękę od nowej figury umieszczonej na polu promocji.

Art. 4.9. Jeżeli zawodnik nie jest zdolny do wykonywania posunięć na szachownicy, to tę czynność może wykonywać jego asystent, zaakceptowany przez sędziego.